



Federación Andaluza de Atletismo

Delegación Huelva

Estadio Iberoamericano de Atletismo, c/ Honduras. 21007 Huelva
Tif y Fax: 959 28 12 89 C.I.F: Q-6855015-A
Web: www.fedatletismoandaluz.net E-mail: doa@ya.com

Huelva, enero de 2009

Programa jugando al atletismo para centros escolares

La RFEA, la FAA y la Junta de Andalucía, en su afán de promocionar el atletismo en los centros escolares, pone en marcha el plan "Jugando al Atletismo". Este programa está reservado a alumnos/as de 5º y 6º de primaria (nacidos en 1997 y posteriores).

El programa consta de 4 fases: una local, una provincial, una autonómica y otra nacional. En la fase provincial, dependiendo del número de centros escolares inscritos, con el objetivo de seleccionar un colegio en representación de nuestra provincia. La fase autonómica, con el objetivo de seleccionar un colegio que represente a Andalucía en la fase final. Por último, la fase nacional, en la que participarán 20 centros escolares (cada uno representando a una Comunidad Autónoma), un centro de Ceuta, otro centro de Melilla y otro centro como sede organizador.

Fecha límite de recepción de colegios interesados hasta el 27 febrero de 2009

Fase Local/Interprovincial: (marzo-abril, según los centros inscritos por municipios).

Establecemos que los centros participantes deberán tener preferentemente relación con algún club federado. Cada club federado podrá presentar tantos equipos como desea en la fase provincial (máximo 1 equipo por centro escolar). Las pruebas se organizarán con los propios monitores/entrenadores/maestros de los centros participantes. Máximo nº equipos: ilimitado, se organizarán como máximo 3 fases interprovinciales

Fase Provincial: (18 abril, lugar a designar).

Se clasificarán centros educativos de categoría femenina y masculina, no pudiendo participar más de dos centros por municipio. Los equipos ganadores representarán a Huelva en la fase autonómica. Máximo nº equipos: 6 equipos.

Fase Autonómica: (24 de abril, por determinar).

De cada provincia saldrá un equipo clasificado en masculino y otro en femenino. La prueba se desarrollará en una Jornada de mañana o de tarde. Las pruebas se organizarán con los propios monitores/entrenadores/profesores de los centros participantes. La Federación Andaluza correrá con los gastos de desplazamiento de los equipos.

Fase final del V Torneo Nacional Jugando al Atletismo: (23 mayo en Illescas, Toledo)

Real Federación Española de Atletismo (RFEA)

Avda. de Valladolid, 81 esc. dcha. 1º 28008 Madrid / ESPAÑA
Teléfono Centralita: (91) 548 24 23 Fax: (91) 547 61 13 - (91) 548 06 38
Página Web: www.rfea.es Correo electrónico: rfea@rfea.es

FEDERACIÓN ANDALUZA DE ATLETISMO (FAA)

c/ Aristófanos nº 4, 1º Derecha, Local 5 29010 Málaga
Teléfono Centralita: 951.93.02.48/9 Fax: 951.93.11.97
Página Web: www.fedatletismoandaluz.net Correo Electrónico: faa@fedatletismoandaluz.net

Delegación Onubense de Atletismo (DOA)

Estadio Iberoamericano de Atletismo, C/Honduras, s/n 21007 Huelva
Teléfono/Fax: 959 281289
Página Web: www.atletismohuelva.com Correo Electrónico: doa@ya.com
Javier Madrugal Ferrera. Responsable de Categorías Menores DOA
Teléfono: 670 55 27 14 / Fax: 959 64 50 47 Correo Electrónico: jmadrifer@yahoo.es

Colabora:



Normas generales

- Cada equipo estará compuesto por 5 alumnos. Se realizarán 5 pruebas individuales y 2 relevos.
- Cada alumno realizará dos pruebas individuales; una prueba designada por el monitor y otra por sorteo no pudiendo ser esta 2ª en ningún caso la misma que la primera y los 2 relevos.
- Los relevos lo realizarán los 5 componentes del equipo.

Reglamento de las pruebas de concurso

Las mediciones de las distancias saltadas o lanzadas se realizarán teniendo en el suelo una cinta métrica, que será la referencia para las mediciones con distancias como mínimo de 5 cm.

Sistema de puntuación. Se ordenarán los resultados obtenidos (tiempo, distancia, nº de saltos) de mayor menor, adjudicándose al 1º clasificado el mismo número que equipos participantes, al 2º clasificado 1 punto menos y así sucesivamente.

Ejemplo: Habiendo "n" clubes:

- 1º clasificado en cada prueba: n puntos
- 2º clasificado en cada prueba: n - 1 puntos
- 3º clasificado en cada prueba: n - 2 puntos
- 4º clasificado en cada prueba: n - 3 puntos

Y así sucesivamente, quedando campeón el equipo que más puntos consiga, en la clasificación por equipos. Al final de la competición cada equipo deberá haber contabilizado un total de 12 pruebas: (5 pruebas individuales elegidas + 5 pruebas individuales por sorteo + 2 relevos = 12 pruebas)

Empates

- a) Cuando en una prueba de concurso dos ó más equipos sumen el mismo tiempo, la misma distancia ó el mismo número de saltos, se sumarán los puntos correspondientes a los puestos de los colegios empatados en la prueba y se dividirá por el número de colegios empatados, asignando los puntos resultantes a cada uno de los equipos empatados.
- b) Cuando dos ó más equipos sumen los mismos puntos en la suma final se clasificará antes el equipo que haya obtenido la mayor puntuación en una de las siete pruebas. En caso de ser igual, será la segunda mejor puntuación y así sucesivamente hasta dilucidar el empate. En caso de persistir el empate, se clasificará antes el que tenga mejor puesto en el Relevos Divertido.

ATLETAS LESIONADOS

En cualquier lesión que pudiera suceder durante el calentamiento o la competición, el médico de la competición deberá certificar que el lesionado/a no puede participar.

El participante lesionado será sustituido, en cada prueba que le quede por realizar, por un componente de su equipo, diferente en cada prueba. Cuando se produzca esta circunstancia de una lesión, se sorteará entre los cuatro componentes restantes del equipo el orden en el que le sustituyen al lesionado en las pruebas que le queden por realizar, tanto de la Fase Clasificatoria como de la Fase Final. Si hubiera más de cuatro pruebas para ser sustituido el lesionado, una vez que los cuatro componentes restantes le hayan sustituido una vez, en el orden sorteado, en la siguiente prueba le sustituirá el primero de los cuatro, según el orden del sorteo.

En las Pruebas de Concurso, después de hacer todos los participantes del grupo la prueba que les corresponda, el atleta que sustituye al lesionado (establecido por el sorteo) hará el sólo la prueba que debía hacer el lesionado.

En las pruebas de relevos, el atleta que sustituye al lesionado (establecido por el sorteo) deberá participar en primer lugar del relevo y también hacer la última posta.

En el Gran Prix, el atleta que sustituye al lesionado (establecido por el sorteo) deberá participar en primer lugar del relevo y también hacer la última posta.

Colabora:



Federación Andaluza de Atletismo

Delegación Huelva

Estadio Iberoamericano de Atletismo, c/ Honduras. 21007 Huelva
Tif y Fax: 959 28 12 89 C.I.F: Q-6855015-A
Web: www.fedatletismoandaluz.net E-mail: doa@ya.com

COMITÉ DE COMPETICIÓN Y RECLAMACIONES

Habrá un Comité de Competición que decidirá sobre cualquier reclamación o incidencia que pudiera producirse y que no esté contemplada en el Reglamento. El Comité estará compuesto por dos personas de la Delegación Onubense de Atletismo, por una persona de la organización local y por dos delegados de Centros Escolares participantes, uno de chicos y otro de chicas.

Las reclamaciones se realizarán al Comité de Competición por escrito hasta 10 minutos después de producirse el hecho reclamado.

Aquellos colegios cuyos componentes, alumnos y profesores, o acompañantes, tengan durante la competición un comportamiento antideportivo e irrespetuoso hacia otros participantes o hacia la organización podrán ser descalificados o penalizados con la pérdida de una cantidad de puntos.

PREMIOS

En una circular posterior se comunicarán los premios y trofeos.

SEGURO PARA LOS PARTICIPANTES

La RFEA contratará un seguro para todos los participantes en el Torneo Nacional.

Colabora:



Las pruebas

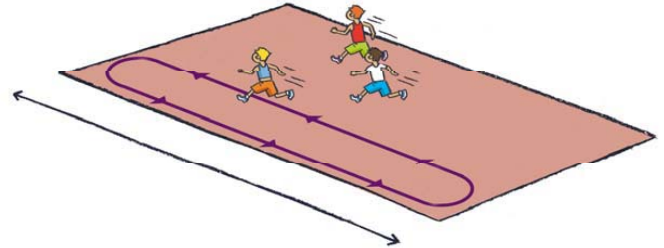
1. CARRERA 10 x 10 METROS.

Carrera cronometrada sobre una distancia de 10 metros que habrá que recorrer 10 veces, en ida y vuelta, recorriendo una distancia total de 100 metros.

Cada participante antes de cambiar de sentido, es decir de dar la vuelta, deberá coger una anilla u objeto similar que estará detrás de la línea de los diez metros. Deberá dejarla en el suelo en el otro lado, detrás de la línea desde donde realizó la salida. Y así hasta completar 5 anillas. Las anillas han de posarse en el suelo dentro de una zona delimitada, pero no se deberán arrojar.

Se anotará el tiempo invertido por cada participante. El tiempo se parará a cada participante cuando éste pose la última (la quinta) anilla detrás de la línea, sin arrojarla.

Sólo se realizará un intento, en el que participan a la vez los cuatro o cinco alumnos, uno por cada Centro Escolar que componga el grupo.



2. LANZAMIENTO DE JABALINA BLANDA:



Lanzamiento de una jabalina blanda, desde parado, sin carrera previa. Si se sobrepasa después de lanzar la línea desde donde se lance no se considerará nulo.

Cada participante realizará dos intentos. Los participantes de un grupo en esta prueba realizarán el primer lanzamiento de uno en uno sucesivamente hasta finalizar una ronda, comenzando entonces la segunda ronda.

Se anotará el lanzamiento de mayor distancia.

Puntuará sólo el mejor resultado de los dos intentos de cada participante. Se anotará el lanzamiento de mayor distancia.

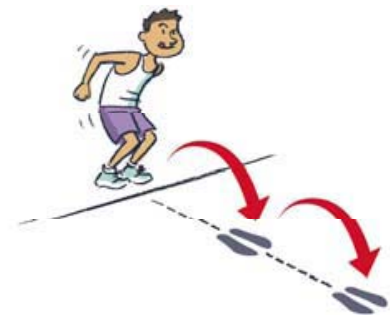
Al haber en el mercado más de un modelo de este tipo de jabalina adaptada, la que se utilizará en el Torneo es de espuma ligera, con un peso aproximado de 50 gramos y una longitud aproximada de 90 cm.

3. DOS SALTOS SEGUIDOS A PIES JUNTOS DESDE PARADO:

El participante colocado detrás de la línea de salida y con los pies paralelos realiza dos saltos seguidos a pies juntos. Se mide la huella más cercana a la línea de salida.

Cada participante realizará dos intentos. Los participantes de un grupo en esta prueba realizarán los saltos de uno en uno sucesivamente hasta finalizar una ronda, comenzando entonces la segunda ronda.

Puntuará sólo el mejor resultado de los dos intentos de cada participante, anotándose el intento de mayor distancia.



4. LANZAMIENTO DE BALÓN MEDICINAL HACIA ADELANTE POR ENCIMA DE LA CABEZA DESDE SENTADO:

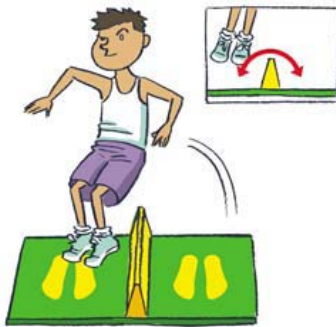


Estando sentado en una silla o un banco realizar el lanzamiento de un balón medicinal de 2 kg con los dos brazos hacia adelante por encima de la cabeza.

Cada participante realizará dos intentos. Los participantes de un grupo en esta prueba realizarán el primer lanzamiento de uno en uno sucesivamente hasta finalizar una ronda, comenzando entonces la segunda ronda.

Puntuará sólo el mejor resultado de los dos intentos de cada participante, anotándose el lanzamiento de mayor distancia.

5. SALTO LATERAL DE UN OBSTÁCULO BAJO



Al darse la señal de comienzo el participante realizará saltos continuos a pies juntos a un lado y otro de un obstáculo de goma-espuma o cartón (de 20 cm de altura aproximadamente) realizados en 20 segundos. Se anotará el número de saltos realizados.

Cada participante realizará dos intentos, en los que participarán a la vez, siempre que haya suficientes controladores, los cuatro o cinco alumnos, uno por cada Centro Escolar que componga el grupo. Si no fuera posible que lo hicieran todos a la vez, se realizaría de dos en dos, o de uno en uno. Puntuará sólo el mejor resultado de los dos intentos de cada participante, anotándose el de mayor número de salto.

Cuando un participante desplace o derribe el obstáculo, deberá colocarlo en el sitio correcto para continuar saltando.

REGLAMENTO DE LAS PRUEBAS DE RELEVOS

La distancia o tramo a recorrer por cada relevista en estas pruebas de relevos será en función de las dimensiones del Pabellón donde se celebre el Torneo.

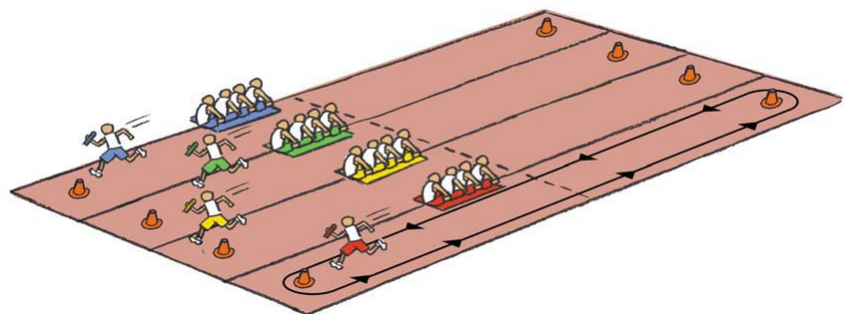
RELEVO DE VELOCIDAD 5 x 2 VUELTAS: (En ida y vuelta)

Los colegios competirán a la vez.

La salida de cada participante se hace desde la mitad del tramo que se recorra, sentado sobre una colchoneta.

Cada participante realizará dos vueltas (en ida y vuelta) antes de entregar el testigo. La vuelta, dependiendo de las dimensiones del Pabellón se hará rodeando un cono situado en cada uno de los extremos del tramo o apoyándose en una plataforma especial para dar la vuelta.

El primero de cada equipo comenzará al darse la salida con un silbato. Los siguientes saldrán cuando el anterior le entregue el testigo. Delante de la colchoneta se colocará vertical un aro de plástico que se habrá de pasar por dentro.

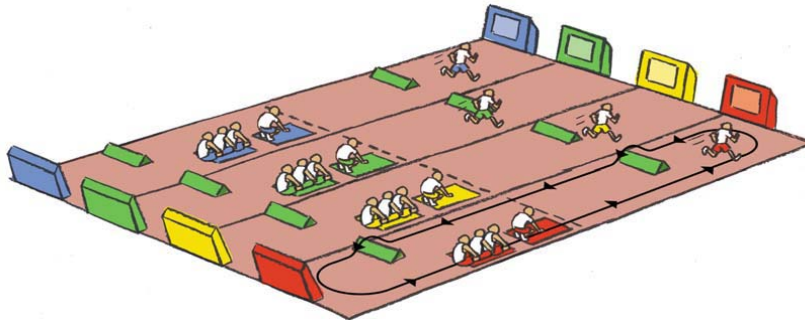


La línea de llegada para los últimos relevistas está situada en el comienzo de las colchonetas, en la mitad del tramo.

Los participantes que queden por correr en el relevo y los que ya hayan finalizado se quedarán sentados en un lado de la colchoneta de salida sin estorbar a sus compañeros.

RELEVO 5 x 1 VUELTA CON OBSTÁCULOS (En ida y vuelta):

Los cinco colegios (cuatro en la Fase Final) de cada grupo de la Fase Clasificatoria competirán a la vez.



La salida de cada participante se hace desde la mitad del tramo que se recorra, sentado sobre una colchoneta.

La vuelta, dependiendo de las dimensiones del Pabellón se hará rodeando un cono situado en cada uno de los extremos del tramo o apoyándose en una plataforma especial para dar la vuelta.

Cada participante sale y recorre la mitad del tramo, da la vuelta al final del tramo, para realizar en sentido contrario todo el tramo donde habrá colocados 3 obstáculos (obstaculines o vallitas de iniciación protegidas con goma-espuma o vallas de cartón), dará la vuelta en el otro extremo del tramo y recorrerá la mitad del tramo hasta la colchoneta donde entregará el testigo al siguiente.

El primero de cada equipo comenzará al darse la salida con un silbato. Los siguientes saldrán cuando el anterior le entregue el testigo. Delante de la colchoneta se colocará vertical un aro de plástico que se habrá de pasar por dentro.

La distancia entre los obstáculos se determinará in situ según las dimensiones del Pabellón. La distancia disponible se dividirá aproximadamente entre cuatro, para que la distancia entre vallas y de la primera y la tercera valla al lugar donde se dé la vuelta sea la misma.

Los participantes que queden por correr en el relevo y los que ya hayan finalizado se quedarán sentados en un lado de la colchoneta de salida sin estorbar a sus compañeros.

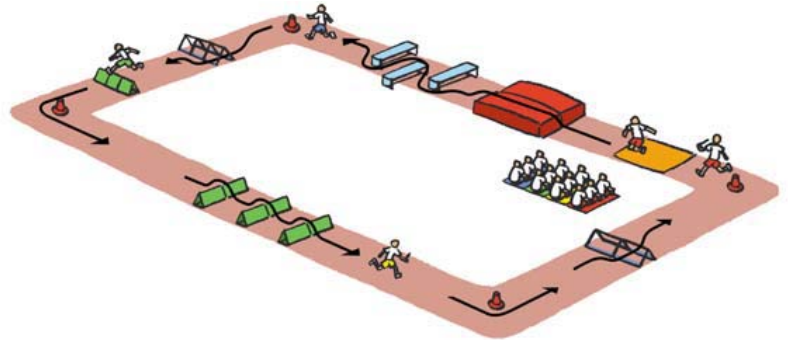
La línea de llegada para los últimos relevistas está situada en el comienzo de las colchonetas, en la mitad del tramo.

GRAN PRIX

Es una carrera de relevos con obstáculos y habilidades en competición directa de los cuatro equipos de cada grupo (los cuatro participantes de cada posta pasan por el mismo lugar en todos los obstáculos, aunque para evitar aglomeraciones en algunos se establecerán más carriles en algunos de ellos) en la que participarán los/as cinco integrantes de cada equipo, dando cada uno de ellos una vuelta a circuito preparado para esta prueba. La distancia depende de las dimensiones del pabellón y del diseño del circuito. Éste será 'circular'. Se realiza en el sentido contrario a las agujas del reloj, con el siguiente orden de obstáculos:

DISEÑO APROXIMADO DEL RECORRIDO DE EL GRAN PRIX

- Salida desde una colchoneta. El primer relevista lo hará de rodillas. Los otros cuatro lo harán de pie.
- Tramo liso
- Pasar por encima de 2 colchonetas de unas dimensiones aproximadas de 3 m x 2 m x 0,50 m
- Tramo liso
- Sortear varios bancos o conos que delimitan varios pasillos colocados perpendicularmente al sentido de la carrera. La entrada se realizará por la izquierda del primer pasillo
- Tramo liso
- Giro en un cono
- Pasar por debajo una colchoneta-túnel (habrá dos o tres túneles juntos o calles)
- Tramo liso
- Saltar un obstaculín/vallita de iniciación protegida con goma-espuma u obstáculos de cartón (habrá tres juntos o calles)
- Tramo liso
- Giro en un cono
- Tramo liso
- Saltar/pasar tres obstaculines/vallitas de iniciación protegidas con goma-espuma (habrá dos juntas o calles). La distancia entre ellas se establecerá in situ el día de la competición
- Tramo liso
- Pasare por encima de 2 colchonetas de unas dimensiones aproximadas de 3 m x 2 m x 0,50 m
- Tramo liso
- Giro en un cono
- Tramo liso
- Pasar por debajo una colchoneta-túnel (habrá dos o tres túneles juntos o calles)
- Tramo liso
- Giro en un cono
- Tramo liso y entrega del testigo al siguiente participante del equipo, o para el último relevista, llegada a meta.



La Delegación Onubense de Atletismo

Colabora: